

PROGRAMMERE TRÅDLØSE SENDERE

OBS: Fjernkontrollene som følger med motorpakken kommer ferdig programmert og klare til bruk. Evt innvendig bryter må programmeres selv.

1. Trykk en gang på **CODE** til LED-lampen på displayet lyser.
2. Trykk så på en valgfri knapp på senderen, LED-lampen vil nå slå seg av; trykk en gang til på den samme knappen og LED-lampen vil blinke raskt og det vil lyse "standby" (Fig. B) i displayet.
3. Senderen er nå programmert og klar til bruk.

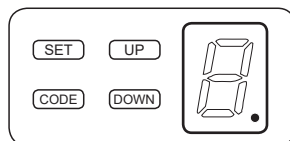


Fig. A

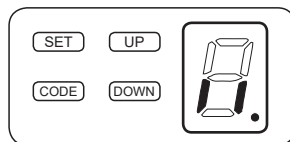


Fig. B

MERK: Om du holder **CODE** inne til displayet lyser "C", vil alle sendere o.l bli nullstilt.

PROGRAMMERE TRÅDLØST KODEPANEL

Et kodepanel fungerer i grunn på samme måte som en fjernkontroll, med en vesentlig forskjell, at man må taste en kode for at den skal sende signal til motoren.

Kodepanelet kommer med to ferdigprogrammerte koder:

11 for ◀ (pil til venstre)

22 for ▶ (pil til høyre)

1. Trykk en gang på **CODE** til LED-lampen på displayet lyser.
2. Trykk så *enten* **11** og ◀, eller **22** og ▶ på kodepanelet, LED-lampen vil nå slukkes.
3. Trykk så på samme kode som i forrige trinn, LED lampen på motoren vil nå bekrefte at kodepanelet er programmert ved å blinke raskt.

MERK: Det er viktig at man trykker samme kode begge gangene for at programmeringen skal bli vellykket.



PROGRAMMERE SELVVALGT KODE

Bruk din egen personlige kode på kodepanelet.

1. Hold den samme pilen ◀ eller ▶ inne, avhengig av hvilken retning du valgte å programmere, samtidig som du holder tasten "0". Panelet gir ifra seg et langt pip, det er nå klart for å programmere din personlige kode.
2. Tast inn GAMMEL kode (11 eller 22, avhengig av hvilken pil man bruker, og bekreft med den samme pilen man tidligere har programmert).
3. Tast inn NY personlig kode, valgrøkke av tall fra to til åtte siffer og bekreft med den samme pilen som tidligere.
4. Tast din NYE kode en gang til for å bekrefte at den er riktig, før man til slutt bekrefter med den pilen man har valgt å bruke. Kodepanelet bekrefter valg av kode ved og gi fra seg et lang "pip".
5. Du har nå programmert din personlige kode for bruk av garasjeportåpneren.

